|  |
| --- |
| **“42TIN1280 Software Analysis”**  **2 TIN academiejaar 2015 - 2016**  **Zelfstudie – individuele taak** |

|  |  |
| --- | --- |
| ***Lesgevers:*** | Nathalie Fuchs  Luc Doumen |
| ***Taak:*** | “Requirements validation & negotiation” |
| ***Uit te voeren:*** | Tijdens de lesuren van week 11 en verder in eigen tijd |
| ***Soort taak:*** | Individuele taak |
| ***Naam*** | . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . |
| ***Referentie-documentatie*** | WK11 - 01 - Requirements Validation and Negotiation 1516 - Reader |

**Leerdoelen**

1. Betekenis van het valideren van de requirements
2. Beginselen/principes voor het valideren van requirements
3. Kwaliteitsaspecten van requirements
4. Technieken voor het valideren van requirements
5. Belang/betekenis van conflicten in verband met de requirements
6. Activiteiten bij het onderhandelen van requirements
7. Soorten van requirements conflicten
8. Verschillende conflictoplossingstechnieken

**Inhoudsopgave**

[**1.** **Beschrijf wat er bedoeld wordt met het valideren van de requirements** 3](#_Toc437299924)

[**2.** **Bespreek de validatieprincipes voor het valideren van requirements** 4](#_Toc437299925)

[**3.** **Bespreek het topic “kwaliteitsaspecten van requirements”.** 5](#_Toc437299926)

[**4.** **Bespreek de verschillende technieken voor het valideren van requirements** 6](#_Toc437299927)

[**5.** **Wat wordt er bedoeld met “conflicterende” requirements en hoe kunnen we hiermee omgaan?** 7](#_Toc437299928)

[**6.** **Licht de typen van requirementsconflicten zoals beschreven in de reader toe.** 8](#_Toc437299929)

[**7.** **Geef aan welke onderhandelingstechnieken er zijn en beschrijf ze in eigen woorden.** 9](#_Toc437299930)

[**8.** **Multiplechoicevragen NL** 10](#_Toc437299931)

[**9.** **Quiz questions - ENG** 12](#_Toc437299932)

# **Beschrijf wat er bedoeld wordt met het valideren van de requirements**

|  |
| --- |
| Controleren of de juiste requirements zijn gedefinieerd(zijn de behoeften van de belanghebbenden juist gegeven) .  Valideren is gebaseerd op validatieprocessen, een gestructureerd validatieproces helpt de kwaliteit van de requirements te verhogen. |

# **Bespreek de validatieprincipes voor het valideren van requirements**

|  |
| --- |
| Er zijn zes validatieprincipes:   * De juist belanghebbenden betrekken, dit hangt af van de requirements en van de kwaliteitsaspecten die aandacht krijgen.   Soms is het noodzakelijk om externe belanghebbende te betrekken omdat zij niet enkel hun eigen requirements bekijken maar de hele context.   * Fouten vinden gebeurd door belanghebbenden, deze worden gedocumenteerd en worden door een requirementsanalist achteraf hersteld. Het is zeer belangrijk dat deze twee gescheiden zijn, zoals het al decennia gebeurt. * Valideren vanuit verschillende invalshoeken valideren is belangrijk om fouten te vinden die over het hoofd gezien zijn. Dit kunnen verschillende afdelingen zijn, verschillende disciplines binnen een ICT-project of verschillende kwaliteitsaspecten. * Het veranderen van de documentatievorm kan ook helpen om fouten te vinden, dit komt omdat andere documentatievormen voor- en nadelen heeft die bijvoorbeeld dubbelzinnigheden sneller duidelijk maken. * Maak een begin product, het vervaardigen van producten is een effectieve manier om de kwaliteit van de requirements te valideren. * Valideren herhalen op meerdere momenten zoals na afloop van een interview of een workshop is ook belangrijk, dit mag dus niet enkel op het einde van het project gebeuren. |

# **Bespreek het topic “kwaliteitsaspecten van requirements”.**

|  |
| --- |
| . . . . . . . . . |

# **Bespreek de verschillende technieken voor het valideren van requirements**

|  |
| --- |
| . . . . . . . . . |

# **Wat wordt er bedoeld met “conflicterende” requirements en hoe kunnen we hiermee omgaan?**

|  |
| --- |
| . . . . . . . . . |

# **Licht de typen van requirementsconflicten zoals beschreven in de reader toe.**

|  |
| --- |
| . . . . . . . . . |

# **Geef aan welke onderhandelingstechnieken er zijn en beschrijf ze in eigen woorden.**

|  |
| --- |
| . . . . . . . . . |

# **Multiplechoicevragen NL**

## Welke twee van de volgende kwaliteitsaspecten zijn geen kwaliteitsaspecten voor het valide­ren van requirements?

1. Overeenstemming
2. Documentatie
3. Mogelijkheden
4. Inhoud
5. Betrek de juist belanghebbenden

## Je bent een requirementsanalist bij een omvangrijk en langdurig project. De projectmana­ger vraagt je wanneer de requirements gevalideerd moeten worden. Wanneer zou de valida­tie plaats moeten vinden?

1. Nadat de requirements zijn opgenomen in het requirementsmanagementtool.
2. Meerdere keren.
3. Voordat ieder requirement versie 1.0 krijgt.
4. Voor het ondertekenen van de requirements door de projectmanager.

## Je bent een requirementsanalist in een project dat onder zware tijdsdruk staat. De projectmanager wil de onderhandelingen over de requirements overslaan. Je wilt aan de pro­jectmanager duidelijk maken wat daarvan de risico's zijn. Welk argument kun je daarvoor niet gebruiken?

1. Zonder overeenstemming over de requirements riskeer je een conflict tussen belanghebbenden.
2. De acceptatie van het systeem wordt bedreigd.
3. De requirements kunnen niet worden goedgekeurd want de kwaliteit is niet vastgesteld.
4. Het achterwege laten van de onderhandelingen kan leiden tot hogere kosten dan de kosten van de onderhandelingen zelf.

## Welke drie van onderstaande technieken zijn geen validatietechnieken?

1. Lezen vanuit specifiek perspectief
2. Beoordeling
3. Revisie
4. Vragenlijsten
5. Inspectie
6. Perspectieven wijzigen
7. Walkthrough
8. Prototyping

## Er is een conflict tussen twee security-specialisten in het project. Als requirementsanalist is het je taak om dit conflict op te lossen. Je hebt geprobeerd om binnen de beschikbare tijd een compromis te sluiten, maar die poging is mislukt. Wat is je beste volgende stap?

1. Je beslist wat de beste oplossing is en legt dit vast in de requirementsdocumentatie.
2. Je beslist om de onderhandelingen te stoppen (omdat er geen tijd meer is) en laat de beslissing over aan de projectmanager.
3. Je dwingt de twee security-specialisten om tot overeenstemming te komen.
4. Je schakelt een derde partij met beslissingsbevoegdheid in om een beslissing over het conflict te nemen.
5. Je beslist dat de twee tegenstrijdige requirements allebei geïmplementeerd moeten worden.

# **Quiz questions - ENG**

## During acceptance test several defects have been found. Which TWO statements are correct ?

A **□** These defects should already have been found during system testing;

B **□** Acceptance testing is the responsibility of the customer. So we (the requirements engineers) have to do nothing;

C □ Tell the stakeholders that the system can’t be accepted;

D □ The defects could have been found during the review of the requirements;

E □ Do nothing, you (the requirements engineer) are not involved in testing at all.

## Which THREE techniques exist for requirements validation?

A □ Walkthroughs;

B □ Audits;

C □ Inspections;

D □ Creation of traceability matrices;

E □ Commenting.

## What is the main reason for using prototypes to validate requirements?

A □ A prototype clarifies whether the requirement can be implemented in architecture and design;

B □ A prototype serves as a system for the customer’s requirements;

C □ A prototype supports the stakeholders evaluating usability and system behaviour;

D □ A prototype serves as the basis for the further implementation of the requirements.

## Which TWO types of syntactic checks are carried out when reviewing a requirements document?

A □ Checking whether all abbreviated terms are explained in the abbreviation list;

B □ Checking whether the layout of the document conforms to the company standard;

C □ Checking whether the test cases can be derived from the requirements;

D □ Checking whether all requirements are present in the document.

## Which of the following are commonly used requirements validation techniques?

True False

□ □ Apprenticing

□ □ Commenting

□ □ Prototyping

□ □ Perspective based reading

□ □ Inspections

□ □ Brainstorming

□ □ Usage of checklists